

Виктор Тимофеев

Почта fri@bk.ru · Портфолио viktort.ru · [Телеграм](#)

Старший продуктовый дизайнер с опытом работы 6 лет.

Проектирую интерфейсы в Figma для мобильных платформ и веба: превращаю сложные продуктовые сценарии в простые и понятные решения, строю и тестирую гипотезы, аргументированно защищаю решения на всех уровнях и довожу их до реализации в условиях технических ограничений и компромиссов. Работаю со сложными дизайн-системами, опираюсь на данные и продуктовые метрики, нахожу баланс между потребностями пользователей и целями бизнеса. Внимателен к деталям и аккуратен в макетах.

Опыт работы

Ведущий дизайнер продукта

Дизайн-бюро «Бреле», декабрь 2024 — март 2026 · 1 год 4 месяца

- Самостоятельно вёл 8 продуктов с мобильными и веб-интерфейсами — от сбора требований до реализации и контроля результата
- Создал с нуля 4 продукта и поддерживал сложные дизайн-системы
- Ввёл шаблон дизайн-ревью после разработки и контроля реализации — сократил время на итерации на 40% в среднем на проект
- Стандартизировал процесс работы дизайнера на проекте от старта до запуска: сократил в среднем на 30% время на обработку замечаний и итерации
- Участвовал в UX-исследованиях: составлял и тестировал гипотезы, проводил клик-, коридорные и качественные тесты — применял результаты в работе и ключевых метриках
- Аргументированно защищал решения на всех уровнях, выступал ментором для 3 младших дизайнеров

Дизайнер продукта

Дизайн-бюро «Бреле», декабрь 2021 — ноябрь 2024 · 3 года

- Проектировал интерфейсы в Figma для 11 продуктов на мобильных платформах и вебе с учётом гайдов — от первого экрана до запуска фич в продакшен
- Работал в кросс-функциональных командах: продакт-менеджеры, разработчики, тестировщики, аналитики, UX-редакторы — сопровождал задачи от постановки до релиза
- Анализировал и оптимизировал существующие интерфейсные решения; внедрил чеклисты дизайн-ревью — сократил количество багов при передаче в разработку

Фрилансер UI/UX дизайнер

Август 2018 — ноябрь 2021 · 3 года 4 месяца

- Вёл 5 постоянных клиентов напрямую: сайты, брендинг, коммуникационные материалы
- Самостоятельно вёл полный цикл: переговоры, планирование, сдача результата

Образование

Школа дизайнеров бюро Горбунова, Выпускник с дипломной работой, 13 выпуск, 2021 год.

ТюмГНГУ, Связи с общественностью и реклама, 2009—2014 год.

Навыки и инструменты

Инструменты: Figma, Photoshop, Illustrator, HTML, CSS, JavaScript

UX-методы: User Flow, CJM, гипотезы, глубинные интервью, клик-тесты, коридорные тесты, качественные тесты, A/B-тесты

Платформы: iOS, Android, веб

Управление: декомпозиция, глубокая проработка контекста, доведение решений до реализации, работа с дизайн-системой, менторство младших дизайнеров, защита решений на всех уровнях

AI: Claude, Codex